

Was ist FLL?

Das Wahlfach Robotik nimmt seit ca. 9 Jahren am FLL-Wettbewerb teil. Dabei muss man in 4 verschiedenen Wettbewerbskategorien, die gleich gewichtet werden, möglichst gut abschneiden: Forschung, Robot Game, Robot Design und Teamwork.

In der Kategorie Forschung muss sich jedes Team zu einem vorgegebenen Thema ein Forschungsprojekt suchen. In diesem Jahr ging es um den Aufgabenbereich Wasser. Beim Bearbeiten seines Projekts muss das Team beispielsweise herausfinden, ob das Problem öfters auftritt und dazu Experten von Institutionen wie zum Beispiel dem Bundesministerium anschreiben und anschließend einen Lösungsansatz entwickeln, den man am Wettbewerb vorgestellt. Wir haben einen Sensor gebaut und programmiert, der die Bewässerung in der Landwirtschaft verbessert.

Beim Robot Game versucht man, auf einem vorher bekanntgegebenen Parcours die Aufgaben mit einem selbstgebauten Roboter zu lösen und innerhalb von 2:30 min möglichst viele Punkte zu sammeln.

In der Kategorie Robot Design wird der Roboter nach Stabilität und Qualität und auch das Programm nach Effizienz bewertet.

In der Kategorie Teamwork zeigt ein Team in einem circa 5 minütigen Teamspiel der Jury, dass sie auch unter Stress gut zusammenarbeiten können. Außerdem muss sich jedes Team in einem Gespräch mit den Juroren möglichst gut präsentieren.

Team RoboGO (Marcus Howell, Lukas Weber)